

A 部門 小学部 3・4・5・6年生 準ずる教育課程（図画工作・総合的な学習の時間）

令和3年7月2日(金)「ロボコン対決」「オリパラを応援する旗を作ろう」

「kooV」というプログラミングアプリを使用し、ブロックで組み立てたロボットを開発する学習に取り組みました。よりよいロボットになるようにプログラミングしたものを調整したり、ブロックを組み立て直したりして、友達とブロック運びゲームを行いました。友達の様子を見合いながら行うことで、良い点に気づいて工夫する様子も見られました。

A グループオリジナルの旗にするため、アイデアを考え、レイアウトをどうするか3・4年生で話し合っ決めてきました。アイデアの中から、オリジナルキャラクター「にりんぴっくん」が生まれました。その後、グループ全員で協力して作り、仕上げることができました。

