

令和 8 年度

知的障害教育部門 高等部

意欲を引き出す学び

高等部 3 年生の情報では、プログラミングについて学んでいます。授業当初は、プログラミングに対して難しそうなイメージをもつ生徒が少なくありませんでしたが、プログラミングロボットをとおして操作方法を覚えたり、友達と手順を話し合ったりして楽しみながら取り組むことで、前向きに参加する生徒が増えました。プログラミング教育では、ICT 機器の操作を覚えるとともに物事を順序立てて考える力や、問題を分析し解決に向けた思考を育んでいます。

