

令和 8 年度

肢体不自由教育部門 中学部

ICTを活用した学び

視線入力装置を活用した学習に取り組んでいます。視線の動きで画面に模様を描いたり、動く風船を見つめて割るゲームをしたりする中で、周囲とのやり取りを楽しみ、自分から意欲的に活動する姿が見られています。

